

幸福璞園社區第一屆第十七次管理委員會 會議紀錄

會議名稱：幸福璞園社區第一屆第十七次管理委員會會議

會議時間：111年04月15日（星期五）19：30

會議地點：R1樓會議室

會議主席：主任委員 莊勝鴻

出席人員：第一屆委員：財務委員 楊庭量、衛環委員 李柏賢、機電委員

孫繼光（代理、視訊）、公關委員 林以欣（代理、視訊）

第二屆委員：副主任委員 瞿天楔、監察委員 李柏賢、財務委

員 楊庭量、機電委員 梁朝欽、公關委員 林以欣（代理、視訊）

請假人員：第一屆委員：副主任委員 陳孟麗、監察委員 李霽珣

第二屆委員：衛環委員 林念臻

列席人員：穴吹公寓大廈維護(股)公司 陳副理 威銘

記錄人員：社區主任 杜佳明

壹、會議準備：

報到簽名、領取開會資料

貳、主席報告：

感謝各委員撥空出席本次會議，出席委員已達半數，已符合公寓大廈管理條例及本社區規約開會之規定，本人在此謹宣布會議開始。

參、上次會議決議事項執行情況報告：

議案一：第二屆區分所有權人會議議題及作業研議。

決議：經彙整住戶討論事項建議、規約修訂提案，訂定第二屆區分所有權人會議討論議題為：

議案一、「幸福璞園公寓大廈規約」第六條：區分所有權人會

之召開，增修「區分所有權人得以視訊方式出席區分所有權人會議。

議案二、不同意調漲管理費為 XX 元。

執行情形：已於 03/27 召開第二屆區分所有權人會議完成。

議案二：垃圾分類方式宣導。

決議：部分住戶的分類方式不確實，這會造成垃圾清運公司拒收的狀況，例如現在垃圾袋或塑膠袋都算垃圾，但很多住戶都把塑膠袋放在寶特瓶那個桶子，這會造成回困擾，管理中心會再製作分類方式宣導。

執行情形：目前垃圾分類情況改善良好，並由清潔人員陸續觀察。

議案三：住戶對社區規範不熟悉。

決議：社區生活規約的重點，會製作簡要的版本，區權大會時或新住戶搬來時，會發給入住者，告知社區的主要規定。詳細規定，還是要請住戶看已通過的各項管理辦法。

執行情形：新進住戶由管理中心主動告知社區規約，不了解的規約也請住戶直接告知，並由管理中心講解。

議案四：KTV 時段調整。

決議：14 樓住戶反應，樓上唱歌時，他的住家都聽得到，經管委會實測後，發現真的會有影響。

目前先不限縮開放的時間，但若可，請唱歌住戶聲音不要開到爆量。

原本提議假日延長時間的議案，先取消。

執行情形：目前開放時間維持在 21 點，隔音改善由璞石和音利佳廠商討論中。

議案五：社區消防安全講習。

決議：排定與區權大會同一天，03/27 日下午，大家早上參加區權大會之後，下午每戶可派代表參加消防演練，平時多些準備，以

因應各種可能的危機。

執行情形：已於 03/27 由頭前消防分隊至社區講解，CPR、AED、滅火器、消防栓操作方式，和火災、地震發生時避難逃生動線。

上期臨時動議決議事項執行情況報告：

(略)

伍、本次會議討論事項與表決：

議題一：第一、二屆管理委員交接。

決議：因為交接資料不齊全，訂於 4/21 (四) 在召開會議，讓第一、二屆管理委員能了解自己職責所在。

議題二：第二屆委員任務方向及討論。

決議：1. 各位委員職責要確實分工，讓職司委員能更了解職責所在，並能夠更了解掌控社區狀況。

2. 申請雲端空間，將社區開會紀錄、廠商維修單、重要資料備份上傳至雲端，讓之後新上任委員能更快接手自己的職務。

3. 目前社區待修繕進度

(1) 電梯地板大理石和樓層按鍵側板，以及殘障按鍵側板，經委員和璞石討論後同意全部更換。

(2) KTV 室隔音，等音利佳廠商給隔音報告，後續再和璞石討論如何改善隔音狀況。

(3) 社區外面花圃在去年 110 年 10 月 27 日種植一棵新樹，園藝廠商表示到今年春天一定會長綠葉，到目前為止還是沒有長綠葉，有請園藝廠商來查看確認樹木已死掉，園藝廠商會在另外找時間將樹木挖出來，查看根部來判定死因。

璞石表示會請園藝廠商重新種植新的樹，費用由廠商支付。

(4) 5 樓天井外牆景觀燈，基於施工的安全性或是和其他外牆景觀燈有多盞不亮時在一同更換。

游泳池水中燈不亮，目前暫不維修，更換水中燈需要把

水位降到燈以下，等到泳池要開放前需要換水和泳池清潔時
在一併更換燈。

陸、臨時動議：


議題一：住戶提議，露臺、陽台、頂樓是否禁止烤肉，或是規定只有
在中秋節才開放烤肉。

決議：1、頂樓禁止烤肉：頂樓每片地磚都有縫隙，烤肉醬汁、食材
掉進縫隙不易清潔，而且會孳生蚊蟲，因此頂樓公共區域
禁止烤肉。

2、在露臺或陽台烤肉住戶：

區權大會中住戶有正反意見，管委會無權禁止私人住宅活
動，但若於住宅內行為造成擾鄰事件，則管委會會再研究
擾鄰事件的處理方式。

柒、散會

會議紀錄確認一		會議紀錄確認二	
主席簽認		監察委員簽認	